



INCREDIBLE GRAPHICS, realistic aircraft, heat seeking missiles, in-flight refuelling, Sidewinders and NUCLEAR WARHEADS! Real air to air combat with helicopter gunships, Tomcats, Hornets and Tornados. Air to ground combat with tanks, Subs and ground attack vehicles. Combat environment include DESERT, TROPICAL and ARCTIC regions.

Fast, frantic 3D action - As fast as a real arcade game!
BRILLIANT!
David Darling



ISTRUZIONE
ANLEITUNG



5 015026 012017

ACTUAL C64
SCREENSHOTS

3D FLIGHT
COMBAT!

COMMODORE
64/128

SOVIET FIGHTER MIG 29



1201

NEW
RELEASE



FRANTIC 3D
FLIGHT COMBAT
SIMULATION

MIG
29
SOVIET FIGHTER



COMMODORE
64/128

HYDROGEN
BOMBS!

Strap yourself into the cockpit of the latest Soviet fighter - the MiG-29 Fulcrum - and prepare for the most amazing combat experience of your life.

You'll have to be quick to choose from the sophisticated weaponry at your disposal, arm it and then lock on your target and FIRE! Use bombs and ground attack missiles on tanks and other vehicles, heat seeking air to air missiles on enemy planes and a nuclear warhead when the going just gets too tough!

All the time you're doing this you've got to duck and weave thru the enemy fire and watch out for the anti aircraft guns - you've gotta be better than good - you've gotta be the BEST!

*The number one name
in the game*

5 COMBAT
SCENARIOS

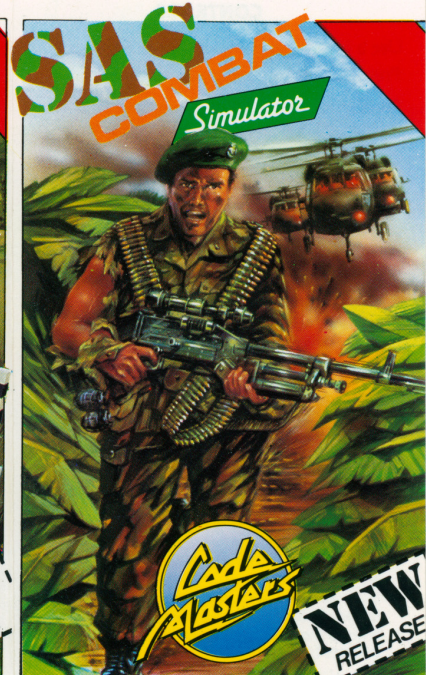
LOADING: C128 users select C64 mode
Type **LOAD** press **RETURN**



TWIN
turbo
V8



NEW
RELEASE



SAS
COMBAT
Simulator



NEW
RELEASE

CONTROLS

Use a joystick in port 2 to move your Mig.
Press FIRE to use weapon or drop H-bomb.

Press the SPACE bar to change weapon
(bullets, rockets, homing missiles, or bombs).

FIRE	FIRE or DROP "H" BOMB
P	To pause

GAMEPLAY

You have several different weapons at your disposal. During the game press the space key to arm the next weapon on the indicator. The number below each weapon shows how many you have left – when it hits zero then you've run out, but you can always pick up more from the supply parachutes.

Nuclear warheads can be picked up occasionally from supply parachutes – they have **H** (for Hydrogen Bomb) on them for identification. When you have a H-Bomb, press FIRE to drop it and it will destroy all visible enemies.

HINTS AND TIPS

- ★ Helicopters can only be shot down with heat-seeking missiles (The third set of weapons)
- ★ Fly into falling supply parachutes to pick them up.
- ★ Be sure not to run out of fuel. Watch your fuel gauge and pick up fuel parachutes to be sure.
- ★ Watch your distance indicator to see how far thru a level you are. (The gauge with **S** at the start and **F** at the finish.)
- ★ Duck and weave so that the enemy don't have a chance to lock their sights onto you.
- ★ Pick up the **B** parachutes for bonus points on the BONUS LEVELS.

COMANDI

Utilizzate una delle leve dell'ingresso due per pilotare il vostro Mig. Premete il tasto FIRE (fuoco) per utilizzare le armi, o per sganciare la Bomba H. Premete la barra spaziatrice (SPACE) per cambiare arma (pallottole, razzi, missili autocentranti o bombe). FIRE (fuoco) Per sparare o per sganciare le Bombe H. P Per fare una pausa nel gioco.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

A vostra disposizione c'è tutta una serie di armamenti diversi. Nel corso del gioco dovete semplicemente premere il tasto SPACE (spazio) per armarvi dei vari tipi di ordigni, nell'ordine in cui questi si succedono sul visore. Il numero che appare sotto ciascun genere di arma vi comunica costantemente quante ve ne sono rimaste per ogni tipo – quando la cifra scende a zero, avete esaurito gli armamenti; ma potete sempre rifarne una scorta grazie ai paracadute di rifornimento.

Di quando in quando, con i paracadute giungono anche delle testate nucleari – queste sono contrassegnate da una H (che sta per "Hydrogen Bomb", cioè bomba all'idrogeno), e risultano quindi facilmente riconoscibili. Una volta entrati in possesso di una Bomba H, dovete solo premere il tasto FIRE (fuoco) per sganciarla e distruggere così tutti i nemici che si trovano sullo schermo.

CONSIGLI E SUGGERIMENTI

- ★ Gli elicotteri si possono abbattere solo utilizzando i missili termici (il terzo gruppo di armi a vostra disposizione).
- ★ Per raccogliere i paracadute di riferimento, dirigetevi su di essi mentre si trovano in aria.
- ★ Fate attenzione a non esaurire il carburante. Tenete d'occhio l'indicatore di livello del combustibile, e rifornitevi di quei paracadute che trasportano carburante per poter stare tranquilli.
- ★ Controllate, per mezzo dell'indicatore di distanza, quale percentuale di ciascuno schermo avete già percorso.
- ★ Effettuate virate brusche e procedete a zig-zag per non dar modo al nemico di prendervi di mira.

Contrôles

Utilisez une manette dans le port 2 pour bouger votre Mig. Appuyez sur FEU pour utiliser votre arme ou laisser tomber des bombes H. Appuyez sur la barre ESPACE pour changer d'arme (balles, fusées, missiles voyageurs ou bombes)

FEU	FEU ou LAISSEZ TOMBER BOMBES "H"
P	Pour arrêter

Vous pouvez voir combien de pièces de chaque valeur vous avez en regardant en haut de l'écran des bobines. Et vous pouvez voir votre somme d'argent totale – mais les jetons ne comptent pas – comme dans la vie réelle!

Les plus grands joueurs: dans une partie à plusieurs joueurs, seul le gagnant peut enregistrer son nom comme l'un des plus grands joueurs. Pour enregistrer, n'introduisez pas de pièces, appuyez seulement sur ENTREEZ. Puis appuyez sur W pour partir avec l'argent que vous avez. Partie à plusieurs joueurs: les joueurs jouent à tour de rôle, à chaque tour vous pouvez mettre de 2 à 20 crédits. Vous êtes éliminé quand vous n'avez plus un sou. Le joueur est le dernier restant.

JEU

Vous avez plusieurs armes à votre disposition. Pendant la partie, appuyez sur la touche ESPACE pour charger l'arme suivante sur l'indicateur. Le numéro au-dessus de chaque arme montre combien il vous en reste – quand il atteint zéro, il ne vous en reste plus, mais vous pouvez toujours en obtenir davantage aux parachutes d'approvisionnement.

Vous pouvez obtenir de temps à autre des têtes nucléaires auprès des parachutes d'approvisionnement – il y a H (pour bombe à hydrogène) dessus pour les identifier. Quand vous avez une bombe H, appuyez sur FEU pour la laisser tomber et elle détruira tous les ennemis visibles.

- ★ Vous ne pouvez abattre les hélicoptères qu'avec des missiles chercheurs de chaleur (3^e série d'armes)
 - ★ Volez dans les parachutes d'approvisionnement qui tombent pour les ramasser
 - ★ Veillez à ne pas tomber à court de fuel. Surveillez votre jauge et ramassez des parachutes de fuel pour la sécurité.
 - ★ Surveillez votre indicateur de distance pour voir à quel point d'une étape vous en êtes.
- Baissez la tête et zigzaguez pour que l'ennemi n'ait pas l'occasion de vous repérer.

These are other great CodeMasters games available for your Commodore 64/128 . . .

SIMULATORS

BMX Simulator · Grand Prix Simulator
Fruit Machine Simulator · ATV Simulator
Pro Snooker Simulator · Pro Skateboard Simulator
Pro Ski Simulator · International Rugby Simulator
SAS Combat Simulator · Arcade Flight Simulator
BMX Freestyle · Pro Powerboat Simulator
Moto X Simulator

ARCADE ACTION

Super G-Man · Red Max · Armourdillo · Thunderbolt
Lazer Force · Poltergeist · GhostHunters
Super Stuntman · SuperHero · Ninja Massacre

PLATFORM ACTION

Mr Angry · Super Robin Hood · Vampire

GAMES CREATOR

Creations

CARTOON ADVENTURE

Dizzy

In the PLUS range . . .

Pro BMX Simulator · The Race Against Time
Jet Bike Simulator · Super DragonSlayer.

And in the GOLD range . . .

4 Soccer Simulators · Rockstar ate my Hamster
*Some of these titles are becoming available on disk!
Ask your CodeMasters dealer for the latest news



Coding & Graphics
Game Design
Music/Sound FX
Project Manager
Production
Illustration

Paul Black
Richard Chaney
Steve Barrett
Tim Miller
Stewart Regan
Gavin MacLeod

This program including code, graphics, music and artwork is the copyright of the CodeMasters Software Co. Ltd. and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of The CodeMasters Software Co. Ltd.

MADE IN ENGLAND

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.
P.O. Box 6, Southam, Warwickshire, England CV33 0SH